String 객체는 immutable 하기 때문에 값을 변경할 수 없음(이미 생성된 값을 참조함)

연산시 새로 만들어진 객체로 주소를 바꿔버림

A= 주소 1, 연산 시 주소 3(임의)

String a = new String(“”)

같은 객체를 가리키는 느낌이긴 하다(3년차 개발자 의견)

Java11.5 부터 String이 내부적으로 StringBuilder와 같아졌다. (이 부분 고려해볼만 함.)

StringBuffer : 싱크로나이즈동기화(overhead 발생), 멀티 쓰레드 환경에서 씀

StringBuilder : 오버헤드피하기, 단일 쓰레드 환경에서 사용

mutable 객체, “가” + “나” 가 “가나” 가 될 수 있음